

Informatika (Sport/Srpski JKnj)

Uvod.

1. Informacione tehnologije.
2. Podatak.
3. Informacija.
4. Računar.
5. Predstavljanje podataka na računaru.

Hardver računara.

1. Podsystemi računarskog sistema.
2. Organizacija računara.
3. Ciklus izvršenja instrukcije.
4. Protočna obrada.
5. Matična ploča
6. Magistrale.
7. Čvrsti disk.
8. Periferni uređaji.
9. Hijerarhija memorija.
10. Registri.
11. Keš (cache) memorija.
12. Glavna memorija.
13. DDR RAM.
14. Memorijske kartice.
15. Hologramske memorije.
16. Organske memorije.
17. FRAM.
18. Ulazno – Izlazni uređaji. Klasifikacija ulaznih i izlaznih uređaja.
19. Način adresiranja I/O uređaja.
20. Kontrola I/O uređaja.
21. DMA.
22. Blok i sekvencijalni IO uređaji.

Softver sistema.

1. Hardver računara.
2. Softver računara.
3. Sistemski softver.
4. Aplikativni softver.
5. Operativni sistem.
6. Zadaci OS.
7. Istorija OS.
8. Funkcije OS.
9. Monolitni OS.
10. Hijerarhijski.
11. Virtuelne mašine.

12. Mi krokerneel .

GNU/Linux.

1. Desktop okruženja.
2. Instalacija OS.

Rad u komandnoj liniji.

1. Pokretanje terminala i virtuelne konzole.
2. Upotreba komandnog interperetera.
3. Sintaksa shell komande.
4. Kontrola ulaza i izlaza.
5. Upravljanje fajlovima i di retkrojumiima.
6. Pronal aženje fajlova.
7. Obrada fajlova.
8. Arhiviranje i kompresija.
9. Upravaljanje procesima.
10. Administracija korisnika, grupa.
11. Rad sa vremenom i datumom.
12. Upravljanje fajl sistemom.
13. Rad sa dozovol ama.
14. Si stemske komande.
15. Shell skripte i programiranje.

Računarske mreže.

1. Telekomuni kaci ona mreža.
2. Telekomuni kaci oni sistem.
3. Protokol .
4. Povezivanje računara.
5. Komuni kaci oni model .
6. OSI .
7. TCP/IP.
8. Topologija mreže.
9. IP adresiranje.

Lokalne mreže.

1. Komutacija kola.
2. Komutacija sa skladištenjem i prosleđivanjem podataka.
3. Komutirane mreže.
4. Di fuzne mreže.
5. MAC prtokoli .
6. Slučajni pristup kanala.
7. CSMA.
8. Rezervacioni protokoli .
9. Centralizovani protokoli .
10. Ethernet.
11. IEEE 802.11.

Zaštita računara.

1. Bezbednost informacija.
2. Pretnja.
3. Napad.
4. Ciljevi zaštite.
5. Sigurnosni mehanizam.
6. Sigurnosna usluga.
7. Tehnička definicija pretnji.
8. Bezbednost softvera.
9. Zloćudni softver.
10. Vrste sloćudnog softvera.
11. Detekcija sloćudnog softvera.

9. Obrada teksta. LibreOffice. Writer. Calc. Impress.

Literatura

- Skripta sa predavanja koja se deli studentima na početku predavanja.
- S. Obradović, Ž. Barbarić, Informatika i informacione tehnologije.