

1. Šta je software project management i zašto je važan?
2. Koje su osnovne aktivnosti u upravljanju softverskim projektima?
3. Koje su glavne faze softverskog projekta?
4. Kako se softverski projekti razlikuju od drugih tipova projekata?
5. Koja je uloga planiranja u upravljanju projektima?
6. Šta podrazumeva monitoring i kontrola projekta?
7. Ko su stakeholders u projektu i koja je njihova uloga?
8. Kako se definišu ciljevi projekta?
9. Na koji način se meri uspešnost projekta?
10. Koji su najčešći problemi u softverskim projektima?
11. Kako loša komunikacija utiče na projekat?
12. Zašto dolazi do dupliranja posla u projektima?
13. Kako nedostatak tehničkog znanja utiče na projekat?
14. Koji je uticaj promena zahteva na projekat?
15. Kako rokovi utiču na kvalitet softvera?
16. Šta znači nedostatak kontrole kvaliteta?
17. Koji su izazovi rada na daljinu (remote management)?
18. Kako nedostatak obuke utiče na tim?
19. Šta je software effort estimation?
20. Gde se koriste procene u projektu?
21. Koji su problemi over-estimation i under-estimation?
22. Koja je osnova za procenu softvera?
23. Koje tehnike procene postoje?
24. Šta je expert judgement metoda?
25. Kako funkcioniše estimation by analogy?
26. Šta je Function Point analiza?

27. Šta su object points?
30. Šta je COCOMO model?
31. Koja je formula za procenu napora u COCOMO modelu?
32. Šta predstavlja "person-month"?
33. Kako se određuje veličina sistema (size)?
34. Šta je scale factor (sf)?
35. Kako exponent drivers utiču na procenu?
36. Šta znači precedentedness u COCOMO modelu?
37. Šta je development flexibility?
38. Kako architecture/risk resolution utiče na procenu?
39. Kako team cohesion utiče na projekat?
40. Šta je process maturity i kako utiče na procenu?
41. Kako se identifikuju effort drivers u projektu?
42. Kako se koristi analogija za procenu novog modula?
43. Kako se računaju function points na osnovu podataka?
44. Koja je razlika između IFPUG i Mark II metode?